



Муниципальное общеобразовательное учреждение
«Средняя общеобразовательная школа № 42»
Энгельсского муниципального района Саратовской области

<p style="text-align: center;">Согласовано</p> <p>Заместитель директора по УВР  /Крупкина Н.Н./</p> <p>«31» августа 2022 г.</p>	<p style="text-align: center;">Утверждаю</p> <p>Директор школы  /Половинко В.В./</p> <p>Приказ № <u>116</u> от «1» сентября 2022 г.</p> 
---	---

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА
по учебному предмету «Информатика»
для 5 – 6 классов

Составитель: Маковецкая И.В.

Данная рабочая программа по предмету «Информатика» для 5 – 6 классов составлена в соответствии с Федеральным государственным образовательным стандартом основного общего образования (приказ Министерства Просвещения России № 287 от 31 мая 2021 г.), на основе авторской программы «Информатика. Рабочие программы. Предметная линия учебников под редакцией Л.Л. Босова 5 – 6 классы» Авторы Л.Л. Босова, А.Ю. Босова//ООО «БИНОМ. Лаборатория знаний». Данная программа обеспечивается линией учебно-методических комплектов по информатике для 5 – 6 классов.

Планируемые результаты освоения учебной программы

Изучение информатики в основной школе направлено на достижение обучающимися следующих личностных, метапредметных и предметных результатов освоения учебного предмета.

Изучение информатики в основной школе направлено на достижение обучающимися следующих личностных, мета- предметных и предметных результатов освоения учебного предмета.

Личностные результаты

Личностные результаты имеют направленность на решение задач воспитания, развития и социализации обучающихся средствами предмета.

Патриотическое воспитание:

- ценностное отношение к отечественному культурному, историческому и научному наследию; понимание значения информатики как науки в жизни современного общества; владение достоверной информацией о передовых мировых и отечественных достижениях в области информатики и информационных технологий; заинтересованность в научных знаниях о цифровой трансформации современного общества.

Духовно-нравственное воспитание:

- ориентация на моральные ценности и нормы в ситуациях нравственного выбора; готовность оценивать своё поведение и поступки, а также поведение и поступки других людей с позиции нравственных и правовых норм с учётом осознания последствий поступков; активное неприятие асоциальных поступков, в том числе в сети Интернет.

Гражданское воспитание:

- представление о социальных нормах и правилах межличностных отношений в коллективе, в том числе в социальных сообществах; соблюдение правил безопасности, в том числе навыков безопасного поведения в интернет-среде; готовность к разнообразной совместной деятельности при выполнении учебных, познавательных задач, создании учебных проектов; стремление к взаимопониманию и взаимопомощи в процессе этой учебной деятельности; готовность оценивать своё поведение и поступки своих товарищей с позиции нравственных и правовых норм с учётом осознания последствий поступков.

Ценности научного познания:

- сформированность мировоззренческих представлений об информации, информационных процессах и информационных технологиях, соот-

ветствующих современному уровню развития науки и общественной практики и составляющих базовую основу для понимания сущности научной картины мира;

- интерес к обучению и познанию; любознательность; готовность и способность к самообразованию, осознанному выбору направленности и уровня обучения в дальнейшем;

- овладение основными навыками исследовательской деятельности, установка на осмысление опыта, наблюдений, поступков и стремление совершенствовать пути достижения индивидуального и коллективного благополучия;

- сформированность информационной культуры, в том числе навыков самостоятельной работы с учебными текстами, справочной литературой, разнообразными средствами информационных технологий, а также умения самостоятельно определять цели своего обучения, ставить и формулировать для себя новые задачи в учёбе и познавательной деятельности, развивать мотивы и интересы своей познавательной деятельности;

Формирование культуры здоровья:

- осознание ценности жизни; ответственное отношение к своему здоровью; установка на здоровый образ жизни, в том числе и за счёт освоения и соблюдения требований безопасной эксплуатации средств информационных и коммуникационных технологий (ИКТ).

Трудовое воспитание:

- интерес к практическому изучению профессий и труда в сферах профессиональной деятельности, связанных с информатикой, программированием и информационными технологиями, основанными на достижениях науки информатики и научно-технического прогресса;

- осознанный выбор и построение индивидуальной траектории образования и жизненных планов с учётом личных и общественных интересов и потребностей.

Экологическое воспитание:

- осознание глобального характера экологических проблем и путей их решения, в том числе с учётом возможностей ИКТ.

Адаптация обучающегося к изменяющимся условиям социальной среды:

- освоение обучающимися социального опыта, основных социальных ролей, соответствующих ведущей деятельности возраста, норм и правил общественного поведения, форм социальной жизни в группах и сообществах, в том числе существующих в виртуальном пространстве.

Метапредметные результаты

Метапредметные результаты освоения образовательной программы по информатике отражают овладение универсальными учебными действиями — познавательными, коммуникативными, регулятивными.

Универсальные познавательные действия

Базовые логические действия:

- умение определять понятия, создавать обобщения, устанавливать аналогии, классифицировать, самостоятельно выбирать основания и критерии для классификации, устанавливать причинно-следственные связи, строить логические рассуждения, делать умозаключения (индуктивные, дедуктивные и по аналогии) и выводы;

- умение создавать, применять и преобразовывать знаки и символы, модели и схемы для решения учебных и познавательных задач;

- самостоятельно выбирать способ решения учебной задачи (сравнивать несколько вариантов решения, выбирать наиболее подходящий с учётом самостоятельно выделенных критериев).

Базовые исследовательские действия:

- формулировать вопросы, фиксирующие разрыв между реальным и желательным состоянием ситуации, объекта, и самостоятельно устанавливать искомое и данное;

- оценивать на применимость и достоверность информацию, полученную в ходе исследования;

- прогнозировать возможное дальнейшее развитие процессов, событий и их последствия в аналогичных или сходных ситуациях, а также выдвигать предположения об их развитии в новых условиях и контекстах.

Работа с информацией:

- выявлять дефицит информации, данных, необходимых для решения поставленной задачи;

- применять различные методы, инструменты и запросы при поиске и отборе информации или данных из источников с учётом предложенной учебной задачи и заданных критериев;

- выбирать, анализировать, систематизировать и интерпретировать информацию различных видов и форм представления;

- самостоятельно выбирать оптимальную форму представления информации и иллюстрировать решаемые задачи несложными схемами, диаграммами, иной графикой и их комбинациями;

- оценивать надёжность информации по критериям, предложенным учителем или сформулированным самостоятельно;

- эффективно запоминать и систематизировать информацию.

Универсальные коммуникативные действия

Общение:

- сопоставлять свои суждения с суждениями других участников диалога, обнаруживать различие и сходство позиций;

- публично представлять результаты выполненного опыта (эксперимента, исследования, проекта);

- самостоятельно выбирать формат выступления с учётом задач презентации и особенностей аудитории и в соответствии с ним составлять устные и письменные тексты с использованием иллюстративных материалов.

Совместная деятельность (сотрудничество):

- понимать и использовать преимущества командной и индивидуальной работы при решении конкретной проблемы, в том числе при создании информационного продукта;
- принимать цель совместной информационной деятельности по сбору, обработке, передаче, формализации информации; коллективно строить действия по её достижению: распределять роли, договариваться, обсуждать процесс и результат совместной работы;
- выполнять свою часть работы с информацией или информационным продуктом, достигая качественного результата по своему направлению и координируя свои действия с другими членами команды;
- оценивать качество своего вклада в общий информационный продукт по критериям, самостоятельно сформулированным участниками взаимодействия;
- сравнивать результаты с исходной задачей и вклад каждого члена команды в достижение результатов, разделять сферу ответственности и проявлять готовность к предоставлению отчёта перед группой.

Универсальные регулятивные действия

Самоорганизация:

- выявлять в жизненных и учебных ситуациях проблемы, требующие решения;
- ориентироваться в различных подходах к принятию решений (индивидуальное принятие решений, принятие решений в группе);
- самостоятельно составлять алгоритм решения задачи (или его часть), выбирать способ решения учебной задачи с учётом имеющихся ресурсов и собственных возможностей, аргументировать предлагаемые варианты решений;
- составлять план действий (план реализации намеченного алгоритма решения), корректировать предложенный алгоритм с учётом получения новых знаний об изучаемом объекте;
- делать выбор в условиях противоречивой информации и брать ответственность за решение.

Самоконтроль (рефлексия):

- владеть способами самоконтроля, самомотивации и рефлексии;
- давать адекватную оценку ситуации и предлагать план её изменения;
- учитывать контекст и предвидеть трудности, которые могут возникнуть при решении учебной задачи, адаптировать решение к меняющимся обстоятельствам;
- объяснять причины достижения (недостижения) результатов информационной деятельности, давать оценку приобретённому опыту, уметь находить позитивное в произошедшей ситуации;
- вносить коррективы в деятельность на основе новых обстоятельств, изменившихся ситуаций, установленных ошибок, возникших трудностей;

- оценивать соответствие результата цели и условиям.

Эмоциональный интеллект:

- ставить себя на место другого человека, понимать мотивы и намерения другого.

Принятие себя и других:

- осознавать невозможность контролировать всё вокруг даже в условиях открытого доступа к любым объёмам информации.

Предметные результаты по классам:

5 класс

- соблюдать правила гигиены и безопасности при работе с компьютером и другими элементами цифрового окружения;
- иметь представление о правилах безопасного поведения в Интернете;
- называть основные компоненты персональных компьютеров и мобильных устройств, объяснять их назначение;
- понимать содержание понятий «программное обеспечение», «операционная система», «файл»;
- искать информацию в Интернете (в том числе по выбранным ключевым словам, по изображению); критически относиться к найденной информации, осознавая опасность для личности и общества распространения вредоносной информации;
- запускать прикладные программы (приложения) и завершать их работу;
- пояснять на примерах смысл понятий «алгоритм», «исполнитель», «программа управления исполнителем», «искусственный интеллект»;
- составлять программы для управления исполнителем в среде блочного или текстового программирования с использованием последовательного выполнения операций и циклов;
- создавать, редактировать, форматировать и сохранять текстовые документы; знать правила набора текстов; использовать автоматическую проверку правописания; устанавливать свойства отдельных символов, слов и абзацев; иллюстрировать документы с помощью изображений;
- создавать и редактировать растровые изображения;
- использовать инструменты графического редактора для выполнения операций с фрагментами изображения;
- создание компьютерные презентации, включающие текстовую и графическую информацию.

6 класс

- ориентироваться в иерархической структуре файловой системы: записывать полное имя файла или папки (каталога), путь к файлу или папке (каталогу);
- работать с файловой системой персонального компьютера с использованием графического интерфейса: создавать, копировать, перемещать,

переименовывать и удалять файлы и папки (каталоги), выполнять поиск файлов;

- защищать информацию, в том числе персональные данные, от вредоносного программного обеспечения с использованием встроенных в операционную систему или распространяемых отдельно средств защиты;
- пояснять на примерах смысл понятий «информационный процесс», «обработка информации», «хранение информации», «передача информации»;
- иметь представление об основных единицах измерения информационного объёма данных;
- сравнивать размеры текстовых, графических, звуковых файлов и видеофайлов;
- разбивать задачи на подзадачи;
- составлять программы для управления исполнителем в среде текстового программирования, в том числе с использованием циклов и вспомогательных алгоритмов (процедур) с параметрами;
- объяснять различие между растровой и векторной графикой;
- создавать простые векторные рисунки и использовать их для иллюстрации создаваемых документов;
- создавать и редактировать текстовые документы, содержащие списки, таблицы;
- создавать интерактивные компьютерные презентации, в том числе с элементами анимации.

Содержание учебного предмета

5 класс

№ п/п	Название раздела (темы)	Кол-во часов	Содержание учебного предмета
1	Цифровая грамотность	7	<p>Правила гигиены и безопасности при работе с компьютерами, мобильными устройствами и другими элементами цифрового окружения.</p> <p>Компьютер — универсальное вычислительное устройство, работающее по программе. Мобильные устройства. Основные компоненты персональных компьютеров и мобильных устройств. Процессор. Оперативная и долговременная память. Устройства ввода и вывода. Программы для компьютеров. Пользователи и программисты. Прикладные программы (приложения), системное программное обеспечение (операционные системы). Запуск и завершение работы программы (приложения). Имя файла (папки, каталога).</p> <p>Практические работы:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Запуск, работа и завершение работы клавиатурного тренажёра; 2. Создание, сохранение и загрузка текстового и графического файла; 3. Выполнение основных операций с файлами и папками (создание, переименование, сохранение) под руководством учителя. <p>Сеть Интернет. Веб-страница, веб-сайт. Браузер. Поиск информации на веб-странице. Поисковые системы. Поиск информации по ключевым словам и по изображению. Достоверность информации, полученной из Интернета. Правила безопасного поведения в Интернете. Процесс аутентификации. Виды аутентификации (аутентификация по паролям, аутентификация с помощью SMS, биометрическая аутентификация, аутентификация через географическое местоположение, многофакторная аутентификация).</p> <p>Пароли для аккаунтов в социальных сетях. Кибербуллинг.</p> <p>Практические работы:</p>

			<p>1.Поиск информации по ключевым словам и по изображению. Сохранение найденной информации.</p>
2	<p>Теоретические основы информатики</p>	3	<p>Информация в жизни человека Способы восприятия информации человеком Роль зрения в получении человеком информации. Компьютерное зрение.</p> <p>Действия с информацией. Кодирование информации. Данные — записанная (зафиксированная) информация, которая может быть обработана автоматизированной системой.</p> <p>Искусственный интеллект и его роль в жизни человека.</p> <p>Практические работы:</p> <p>1.Интерактивная игра «Морской бой»;</p> <p>2.Электронный практикум «Координатная плоскость»;</p> <p>3.Интерактивное задание «Графические диктанты и Танграм»;</p> <p>Контрольная работа №2</p> <p><i>Теоретические основы информатики</i></p>
3	<p>Алгоритмизация и основы программирования</p>	10	<p>Понятие алгоритма. Исполнители алгоритмов. Линейные алгоритмы. Циклические алгоритмы.</p> <p>Практические работы</p> <p>1.Среда программирования «Кумир». Исполнитель «Робот»</p> <p>2.Среда программирования «Кумир». Исполнитель «Робот»</p> <p>Составление программ для управления исполнителем в среде блочного или текстового программирования.</p> <p>Практические работы</p> <p>1.Знакомство со средой программирования «ЛогоМиры»</p> <p>2.Реализация линейных алгоритмов в среде программирования «ЛогоМиры»</p> <p>3.Реализация циклических алгоритмов в среде</p>

			<p>программирования «ЛогоМиры»</p> <p>Контрольная работа №3</p> <p><i>«Алгоритмизация и основы программирования»</i></p>
4	Информационные технологии	12	<p>Графический редактор. Растровые рисунки. Пиксель. Использование графических примитивов. Операции с фрагментами изображения: выделение, копирование, поворот, отражение.</p> <p>Практические работы:</p> <p>1. Создание и редактирование простого изображения с помощью инструментов растрового графического редактора;</p> <p>2. Работа с фрагментами изображения с использованием инструментов графического редактора.</p> <p>Текстовый редактор. Правила набора текста.</p> <p>Текстовый процессор. Редактирование текста. Проверка правописания. Расстановка переносов. Свойства символов. Шрифт. Типы шрифтов (рубленые, с засечками, моноширинные). Полу-жирное и курсивное начертание. Свойства абзацев: границы, абзацный отступ, интервал, выравнивание. Вставка изображений в текстовые документы. Обтекание изображений текстом.</p> <p>Практические работы:</p> <p>1. Создание небольших текстовых документов посредством квалифицированного клавиатурного письма с использованием базовых средств текстовых редакторов;</p> <p>2. Редактирование текстовых документов (проверка правописания; расстановка переносов);</p> <p>3. Форматирование текстовых документов (форматирование символов и абзацев);</p> <p>4. Вставка в документ изображений.</p> <p>Компьютерные презентации. Слайд. Добавление на слайд текста и изображений. Работа с несколькими слайдами.</p>

			<p>Практические работы: 1 Создание презентации на основе готовых шаблонов.</p> <p>Контрольная работа №4</p> <p><i>Информационные технологии</i></p>
	Резерв	2	

6 класс

№ п/п	Название раздела (темы)	Кол-во часов	Содержание учебного предмета
1	Цифровая грамотность	4	<p>Типы компьютеров: персональные компьютеры, встроенные компьютеры, суперкомпьютеры.</p> <p>Иерархическая файловая система. Файлы и папки (каталоги). Путь к файлу (папке, каталогу). Полное имя файла (папки, каталога) Работа с файлами и каталогами средствами операционной системы: создание, копирование, перемещение, переименование и удаление файлов и папок (каталогов). Поиск файлов средствами операционной системы.</p> <p>Компьютерные вирусы и другие вредоносные программы. Программы для защиты от вирусов. Встроенные антивирусные средства операционных систем.</p> <p>Практические работы:</p> <p>1. Работа с файлами и каталогами средствами операционной системы: создание, копирование, перемещение, переименование и удаление файлов и папок (каталогов);</p> <p>2. Поиск файлов средствами операционной системы.</p> <p>Компьютерные вирусы и другие вредоносные программы. Программы для защиты от вирусов. Встроенные антивирусные средства операционных систем.</p> <p>Контрольная работа №1.</p>

			<i>Цифровая грамотность</i>
2	Теоретические основы информатики	6	<p>Компьютерные вирусы и другие вредоносные программы.</p> <p>Программы для защиты от вирусов. Встроенные антивирусные средства операционных систем.</p> <p>Информационные процессы. Получение, хранение, обработка и передача информации (данных).</p> <p>Практические работы</p> <p>1. Преобразование информации, представленной в форме таблиц и диаграмм, в текст.</p> <p>Двоичный код. Представление данных в компьютере как текстов в двоичном алфавите. Количество всевозможных слов (кодовых комбинаций) фиксированной длины в двоичном алфавите.</p> <p>Преобразование любого алфавита к двоичному. Информационный объём данных. Бит – минимальная единица количества информации – двоичный разряд. Байт, килобайт, мегабайт, гигабайт. Характерные размеры файлов различных типов (страница текста, электронная книга, фотография, запись песни, видеоклип, полнометражный фильм).</p> <p>Контрольная работа №2 <i>Теоретические основы информатики</i></p>
3	Алгоритмизация и основы программирования	12	<p>Среда текстового программирования. Управление исполнителем (например, исполнителем Черепаха). Циклические алгоритмы. Переменные.</p> <p>Практические работы</p> <p>1. Разработка программ для управления исполнителем в среде текстового программирования с использованием циклов</p> <p>2. Разработка программ в среде текстового программирования, реализующих простые вычислительные алгоритмы</p>

		<p>3.Разработка диалоговых программ в среде текстового программирования.</p> <p>Разбиение задачи на подзадачи, использование вспомогательных алгоритмов (процедур). Процедуры с параметрами.</p> <p>Практические работы</p> <p>1.Разработка программ для управления исполнителем в среде текстового программирования с использованием вспомогательных алгоритмов (процедур).</p> <p>2.Разработка программ для управления исполнителем в среде текстового программирования, в том числе с использованием вспомогательных алгоритмов (процедур) с параметрами.</p> <p>Контрольная работа №3</p> <p><i>Алгоритмизация и основы программирования</i></p>
4	Информационные технологии	<p>10</p> <p>Векторная графика. Создание векторных рисунков встроенными средствами текстового процессора или других программ (приложений) Добавление векторных рисунков в документ.</p> <p>Практические работы:</p> <p>1.Исследование возможностей векторного графического редактора. Масштабирование готовых векторных изображений;</p> <p>2.Создание и редактирование изображения базовыми средствами векторного редактора (по описанию);</p> <p>3.Разработка простого изображения с помощью инструментов векторного графического редактора(по собственному замыслу).</p> <p>Текстовый процессор. Структурирование информации с помощью списков. Нумерованные, маркированные и многоуровневые списки. Добавление таблиц в текстовые документы.</p> <p>Практические работы:</p> <p>1.Создание небольших текстовых документов с нумерованными, маркированными и многоуровневыми списками;</p>

		<p>2.Создание небольших текстовых документов с таблицами;</p> <p>3.Создание одностраничного документа, содержащего списки,таблицы, иллюстрации. Создание компьютерных презентаций. Интерактивные элементы. Гиперссылки.</p> <p>Практические работы:</p> <p>1.Создание презентации с гиперссылками;</p> <p>2.Создание презентации с интерактивными элементами.</p> <p>Контрольная работа №4</p> <p><i>Информационные технологии</i></p>
Резерв	2	

Тематическое планирование

5 класс

Количество часов: всего – 34 часа, в неделю – 1 час, практическая работа – 19, контрольные работы – 4.

№ урока	Наименование темы урока	Кол-во часов	ЭОР (Электронные образовательные ресурсы)	Темы интеграции рабочей программы воспитания
1	Цифровая грамотность	7	https://digital-likbez.datalesson.ru/	Развитие ценностных отношений к знаниям
2	Теоретические основы информатики	3	Тренажер "Внешний вид" (school-collection.edu.ru)	Развитие ценностных отношений к труду
3	Алгоритмизация и основы программирования	10	https://xn--h1adlhdnlo2c.xn--p1ai/lessons/ai-in-education#video	Развитие ценностных отношений к интеллектуальному ресурсу
4	Информационные технологии	12	https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/files/mlt2.pdf	Развитие ценностных отношений к самим себе
	Резерв	2		

6 класс

Количество часов: всего – 34 часа, в неделю – 1 час, практическая работа – 16, контрольные работы – 4.

№ урока	Наименование темы урока	Кол-во часов	ЭОР (Электронные образовательные ресурсы)	Темы интеграции рабочей программы воспитания
1	Цифровая грамотность	4	https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php	Развитие ценностных отношений к знаниям
2	Теоретические основы информатики	6	https://digital-likbez.datalesson.ru/video/5-2/	Развитие ценностных отношений к труду
3	Алгоритмизация и основы программирования	12	https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php	Развитие ценностных отношений к интеллектуальному ресурсу
4	Информационные технологии	10	https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php	Развитие ценностных отношений к самим себе
	Резерв	2		